

PROPOZICE SOUTĚŽE – „DESETIBOJ“ MLADŠÍCH ŽAČEK 2014/2015

Všeobecná část

1. Systém soutěže

Házenkářský desetiboj je jednorázová soutěž všestrannosti družstev organizovaná Komisí mládeže Moravskoslezského svazu házené jako souhrn týmových disciplín a disciplín jednotlivců.

2. Termín a místo konání

Termín a místo konání určuje v soutěžním ročníku 2014/2015 Komise mládeže MS KSH. Termín soutěže dívek byl stanoven na termín **6. 12. 2014** (sobota). Místo konání je **hala ABC TJ Nový Jičín, ul. Divadelní 21, Nový Jičín** (na stadionu Tělovýchovné jednoty Nový Jičín).

Termín se určuje zpravidla v měsíci listopadu a prosince po skončení podzimních krajských soutěží mladšího žactva. Výběr místa konání provádí Komise mládeže MS KSH na základě výběrového řízení tak, aby v příslušné lokalitě byly v dostupných vzdálenostech umístěny stravovací zařízení a sportovní hala o rozměru min. 20 x 12 m.

3. Účastníci soutěže, kvalifikace

Účastníky soutěže jsou družstva mladších žaček klubů sdružených v Moravskoslezském krajském svazu házené. Podmínkou účasti je řádné dokončení podzimní části soutěže mladších žaček v MS KSH.

Na kvalifikaci v Moravskoslezském kraji v Házenkářském desetiboji se kvalifikují 4 nejlépe umístěné družstva z MSL mladších žaček. Další družstva se mohou přihlásit nejpozději do **25. 11. 2014**. Přihlášky všechny družstva zašlou do **25.11.2014** na adresu pořadatele: info@novyjicin-hazena.cz.

Rozhodčí obsazuje vždy KR pořadajícího krajského svazu.

Za každý klub se smí soutěže zúčastnit maximálně 14 hráčů a 2 vedoucí. Klub se může zúčastnit i s nižším počtem hráčů (-hráček). Jejich počet však nesmí klesnout pod 11 hráčů (-hráček).

4. Úhrada nákladů, licenční poplatek

Každý přihlášený klub nehradí žádný účastnický poplatek. Náklady na dopravu jsou plně v režii účastnických klubů.

Klub, který pořádá kvalifikační turnaj je vybrán na základě výběrového řízení. MS KSH poskytuje klubu jednorázový finanční příspěvek na pořádání kvalifikačního turnaje. Klub není oprávněn vybírat od zúčastněných družstev žádné startovní, ani příspěvky na pořádání turnaje.

Úhrada odměn a cestovních náhrad delegovaných rozhodčích se provádí podle platné Ekonomické směrnice ČSH. Na základě tohoto rozpisu je upravena odměna rozhodčího za jedno utkání. Jedním utkáním je, pro potřeby tohoto rozpisu, myšlen souhrn disciplín 1, 2 a 3 mezi totožnými soupeři. Odměna pro jednoho rozhodčího za jedno utkání je stanovena ve výši 100,- Kč.

5. Přihláška a nominace

Nominaci klubu do soutěže doručí Komise mládeže Moravskoslezského krajského svazu házené, který je pořadatelem příslušné regionální kvalifikace, pořadajícímu oddílu nejpozději do **1. 12. 2014**.

6. Časový harmonogram

Časový harmonogram regionálních kvalifikací určuje zvláštní rozpis pro tyto kvalifikace. Časový harmonogram kvalifikačního turnaje bude upřesněn a zaslán na oddíly dne **2.12.2014**:

7. Rozlosování turnaje

Bude provedeno v místě turnaje s časovým předstihem před zahájením turnaje a to v 8:00 hodin. Každému družstvu bude přiděleno jedno číslo od 1 až 5. Podle tohoto čísla bude družstvo nasazeno do turnaje i do soutěží dle rozlosování turnaje a časového harmonogramu.



Rozpis – bude upřesněno dle počtu družstev

Čas – bude doplněno dle počtu družstev

Družstva – bude doplněno dle počtu družstev

1. utkání
2. utkání
3. utkání
4. utkání
5. utkání
6. utkání
7. utkání
8. utkání
9. utkání
10. utkání

Technická část

8. Předpis

Hraje se podle pravidel házené IHF, dalších platných směrnic ČSH a podle všech ustanovení tohoto rozpisu. S ohledem na časovou náročnost akce je povolen pouze 1 time-out v průběhu utkání. Trest vyloučení v utkání je udělen na 1 minutu.

V této soutěži je zakázáno používání házenkářských vosků či lepidel.

9. Start hráčů (SŘH čl. 12)

V házenkářském desetiboji startují mladší žákyně a hráčky nejbližší nižší věkové kategorie. Běžný start o dvě kategorie není povolen.

K utkání nastupují hráčky, které jsou za dané družstvo řádně registrováni. Za start hráček je plně zodpovědný daný klub.

10. Uzavření soutěží

Pro tuto soutěž není stanoven termín uzavření soutěží.

11. Všeobecné podmínky startu v soutěži

Zdravotnické vybavení

Pořadatel Házenkářského desetiboje je povinen zajistit zdravotní službu s vybavením pro první pomoc dle SŘH čl. 27.4f. Dané sportoviště musí být vybaveno lékárníčkou s povinným obsahem: Septonex spray, Opthal s vaničkou nebo Ophthalmoseptonex, Framykoin zázp, sterilní gáza, obinadla -10 ks různých velikostí, elastická obinadla - 3 ks, leukoplast, rychloobvaz (Spofa 10 ks), třírohý šátek, dřevěná špachtle, gumové škrtidlo, dlahy na zlomeniny, záznamník s tužkou.

Dané sportoviště by mělo být vybaveno navíc doporučeným vybavením pro první pomoc: buničitá vata, obvazová vata, Ketazon comp.mast, Akutol spray, Acylpyrin, pinzeta, teploměr lékařský, Framykoin mast, mýdlo, kartáček, ručník, nůžky.

Dresy

Každé družstvo je povinno mít dvě barevně rozdílné sady dresů. Pokud rozhodčí dojdou k názoru, že pro rozlišení soupeřů je třeba oblečení změnit, potom změní dresy hostující družstvo (družstvo uvedené v rozlosování turnaje na druhém místě).

12. Náležitosti družstev

Podmínkou startu hráček v každém utkání je platná lékařská prohlídka ne starší jak 1 rok (SŘH čl. 20). Za pravidelné zdravotní prohlídky zodpovídá oddíl, za který hráč startuje. Na Házenkářském desetiboji se družstva prokazují zdravotní prohlídku řádně a úplně vyplněným formulářem ČSH.

Odpovědný vedoucí družstva je povinen se zúčastnit technických schůzek v průběhu turnaje dle pokynů vedoucího turnaje.

Každé družstvo je povinno mít k dispozici 2 míče o stanovených velikostech pro jednotlivou kategorii mladších žaček.

13. Náležitosti jednotlivců

Všechny hráčky, jakož i ostatní funkcionáři zúčastnění soutěže musí vlastnit platný registrační průkaz dle registračního řádu ČSH a zároveň musí mít zaplacenou individuální startovné na příslušný soutěžní ročník. Odpovědnost za předkládání registračních průkazů sportovců i funkcionářů má odpovědný vedoucí. Předkládají se pouze průkazy akterů uvedených v zápise o utkání. Kontrola totožnosti hráčů se provádí dle SŘH čl. 33.

14. Řízení utkání

Všechna utkání jsou dle pravidel házené řízena dvojicemi rozhodčích. Počet rozhodčích stanoví pořadatel soutěže a delegaci rozhodčích provede KR MS KSH.

Rozhodčí

Rozhodčí jsou povinni:

- kontrolovat registrační průkazy hráček a funkcionářů včetně hlavního pořadatele, zapisovatele a časoměřiče,
- vždy podrobně popsat důvod udělení červené karty, která byla udělena přímo (nejedná se o udělení červené karty za třetí vyloučení),
- oznámit v případě vážného přestupku a odebrání registračního průkazu tyto skutečnosti telefonicky nejbližší pracovní den soutěžnímu sekretáři a zástupci komise mládeže,
- zaslat originály všech zápisů o utkání řídicímu orgánu doporučeně první pracovní den po utkání (SŘH čl. 38) - zodpovídá hlavní rozhodčí,
- nepovolit start hráčům v rozporu s čl. 9 tohoto rozpisu.
- nepovolit vystupování trenérů a funkcionářů v trestu v rozporu s disciplinárním řádem házené.

Zápisy o utkání

Na jednotlivé disciplíny Házenkářského desetiboje budou připraveny specifické zápisy určené pouze pro tuto soutěž.

Zapisovatel a časoměřič

Úkoly těchto funkcionářů jsou stanoveny SŘH čl. 41 s následujícími změnami:

- časoměřič spolu se zapisovatelem nekontrolují nástup hráček doplňujících družstvo (na plný počet 14) - odpovídají rozhodčí,

- časoměřič nekontroluje a nepíská vstup a odchod chybně střídajících hráček - odpovídají rozhodčí,
- funkce zapisovatele a časoměřiče může být sloučena,
- pořadatel je povinen umožnit funkcionářům družstev (uvedených v zápise o utkání) přítomnost u stolku zapisovatele po dobu jejich turnajových utkání za účelem kontroly funkcí zapisovatele a časoměřiče - vždy pouze jeden funkcionář družstva uvedený v zápise o utkání. Nesmí však zasahovat do hry. Toto právo družstva nemusí využít.
- u stolku časoměřičů a na stanovištích jednotlivých disciplín musí být k dispozici rozpis Házenkářského desetiboje,
- u stolku časoměřičů musí být k dispozici zelené karty pro team-time-out

Pořadatelská služba

Pořadatelská služba musí být řádně označena. Hlavní pořadatel turnaje je uveden ve všech zápisech o utkání turnaje a v rámci této soutěže to musí být pouze jedna osoba. Před turnajem se představí hlavnímu rozhodčímu turnaje a domluví se s ním na spolupráci, musí být též označen a předkládá registrační průkaz.

15. Disciplína č. 1 – Utkání v házené s nařízenou osobní obranou

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v házené s nařízenou osobní obranou na celém hřišti. Hrací systém turnaje je určen každý s každým.

Hrací doba utkání v házené s osobní obranou je stanovena 1 x 10 minut. V případě, že družstvo nedodrží princip osobní obrany po celém hřišti, rozhodčí nejprve napomene zodpovědného vedoucího družstva. Pokud dojde k opakovanému porušení, rozhodčí udělí trest vyloučení jednoho z hráčů na 1 minutu. Vyloučeného hráče určí zodpovědný vedoucí družstva. Pokud je hráč v utkání v házené s osobní obranou vyloučen méně jak 1 minutu před uplynutím hrací doby, trest končí s koncem utkání s nařízenou osobní obranou.

V této disciplíně je zakázán pohyb hráče, který je označen jako brankář, na útočné polovině hřiště.

Za vítězství v utkání s nařízenou osobní obranou získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

16. Disciplína č. 2 – Shot-out

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v shot-out (v samostatných nájezdech). Systém turnaje je určen jako každý s každým.

Shot-out se provádí takto. Hráč družstva A stojí na čáře 9m hodu v prostoru krajní spojky. Přihrává míč vlastnímu brankáři, který stojí kdekoli v brankovišti. Hráč vybíhá směrem k soupeřově brance družstva B, ve které je připraven brankář soupeřícího družstva. Ten nesmí opustit svoje brankoviště. Brankář družstva A přihrává běžícímu spoluhráči míč. Brankář A družstva musí svou přihrávku provést v době, kdy je jeho spoluhráč stále v pohybu směrem k brance družstva B. Hráč družstva A potom bez dopadu na zem přihrávku zpracuje a:

- a) bez úderu o zem (jednoúderového driblinku) při dodržení pravidel o krocích se snaží vstřelit branku družstvu B.
- b) s pomocí jednoúderového driblinku) při dodržení pravidel o krocích se snaží vstřelit branku družstvu B.

Za branku vstřelenou způsobem a) získává hráč pro své družstvo 2 body.

Za branku vstřelenou způsobem b) získává hráč pro své družstvo 1 bod.

Pokus je neplatný a ukončený, v případě, že:

- míč se dotkne země v době od přihrávky hráče A brankáři družstva A až po okamžik střelby hráče družstva A na branku soupeře (s výjimkou jednoúderového driblinku útočícího hráče),
- brankář družstva A opustí v průběhu pokusu brankoviště,
- hráč družstva A kdykoliv v průběhu pokusu opustí hřiště,
- hráč družstva A poruší pravidlo o krocích nebo při střelbě vstoupí do brankoviště.

V případě, že brankář družstva B opustí v průběhu pokusu svoje brankoviště, je pokus hráče družstva A automaticky považován za úspěšný bez ohledu na výsledek střeleckého pokusu.

Každé družstvo má k dispozici 14 pokusů, které musí provést 14 různých hráčů. Je povoleno střídat hráče v brankovišti, který plní roli přihrávajícího brankáře libovolnými hráči. Pokud z nějakého důvodu družstvo nemá k dispozici 14 hráčů, provedou svoje pokusy nejprve všichni hráči, kteří jsou k dispozici. Zbylé pokusy mohou provádět stejní hráči, přednostně však provádějí zbylé pokusy ti hráči, kteří nebyli úspěšní při provádění prvních pokusů. Hráče k provádění pokusů nominuje zodpovědný vedoucí družstva.

Družstva A a B se střídají vždy po jednom pokusu.

Za vítězství v jednotlivém „utkání“ shot-out získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

17. Disciplína č. 3 – Utkání v házené

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v házené. Systém turnaje je určen jako každý s každým.

Hrací doba utkání v házené je stanovena 1 x 20 minut. V utkání je zakázána osobní obrana na jednoho hráče. V případě, že družstvo (hráč) nedodrží zákaz osobní obrany na jednoho hráče, rozhodčí nejprve hráče napomene. Pokud dojde k opakovanému porušení, rozhodčí udělí trest vyloučení na 1 minutu.

Za vítězství v utkání házené získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

18. Disciplína č. 4 – Aktivita hráčů

Disciplína není organizována jako samostatná soutěž jednotlivců nebo družstev, ale je statistickým vyhodnocením aktivity jednotlivých hráčů v utkáních. Aktivita je vyjádřena tak, že za každého hráče, který v příslušném utkání (týká se utkání v házené s nařízenou osobní obranou a utkání v házené, nikoliv shot-out) dosáhne alespoň jedné branky, získává družstvo jeden bod. Branky musí být dosaženo v průběhu hry, nikoliv ze 7m hodů.

Vítězem této disciplíny se stává družstvo, které získalo ze všech utkání nejvyšší počet bodů. V případě, že dvě nebo více družstev získá stejný počet bodů, rozhoduje o pořadí tzv. redukovaný počet bodů. Redukovaný počet bodů se zjistí tak, že se od celkového počtu bodů odečtou body získané v utkání (utkání s nařízenou osobní obranou a utkání házené s jedním soupeřem), ve kterém družstvo získalo nejvíce bodů. Pokud ani po této úpravě není možno zjistit pořadí, postupuje se obdobným způsobem („další redukcí“). Pokud nelze zjistit pořadí redukcí bodů, rozhodne o pořadí los.

19. Organizace utkání

Disciplíny č.1-3 jsou organizovány v bezprostřední časové návaznosti a jsou pro potřeby tohoto rozpisu označovány jako „utkání“. Nejprve se uskuteční utkání v házené s nařízenou osobní obranou, následuje shot-out, „utkání“ je zakončeno utkáním v házené.

Před zahájením „utkání“ provede rozhodčí losování. Výhoda míče a strany se mění z jednoho družstva na druhé pro osobní obranu a pro utkání. Pro Shot-out bude provedeno další losování, vítěz si vybere, zda bude provádět shot-outy jako první či druhý. Výsledky jednotlivých disciplín se započítávají do samostatných tabulek.

20. Hodnocení výsledků utkání

Stanovení pořadí družstev v turnajích (platí pro disciplínu č.1-3) se provádí podle následujícího klíče. Pořadí jednotlivých družstev je určeno počtem dosažených bodů.

V případě rovnosti bodů dvou nebo více družstev rozhoduje o umístění v každém jednotlivém turnaji:

- větší počet bodů ze vzájemných utkání
- větší rozdíl branek ze vzájemných utkání
- větší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání
- větší rozdíl branek ze všech utkání
- větší počet vstřelených branek ze všech utkání
- los

21. Disciplína č. 5 – Hod míčem

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v hodu házenkářským míčem na dálku z místa. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 3 pokusy.

Na brankové čáře se vyznačí úsek 1 m široký. Ve vzdálenosti 20 m je na každou stranu vyznačena výšeč kužely ve vzdálenosti 3 m od středu. Ve vzdálenosti 30 m je tato výšeč 4,5 m od středu a ve vzdálenosti 40 m je to 6 m od středu.

Hráč (hráčka) provádí hod od tzv. odhodové čáry vrchním způsobem jednoruč do výšeče. Při provádění hodu se hráč musí nepřetržitě dotýkat země aspoň částí předsunuté nohy (obdobně jako u 7 metrového hodu). Překročení čáry je možné až po odhodu. Hráč (hráčka) má tři pokusy a provádí je bezprostředně za sebou. Hráč nesmí při hodu přešlápnout odhodovou čáru a míč musí padnout do výšeče.

Měří se délka všech platných hodů s přesností 10 cm. Vzdálenost se měří tak, že se vede myšlená kolmice od místa dopadu míče k pásnu, které prochází středem výšeče. Při porušení některého pravidla disciplíny se pokus započítává, ale neměří se.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. Obdobně se postupuje v případě, že druhé nejlepší výkony mají stejnou hodnotu. V případě, že i třetí nejlepší výkony jsou stejné, rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů (hráček). Každému hráči však lze započíst pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepších výkonů dosažených jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva. Obdobně se postupuje v případě, že ani toto kritérium nerozhodne o pořadí družstev.

Disciplína se uskuteční v pátek od 15.00 jako první testovací disciplína. Postupně ji absolvují družstva v pořadí 1, 2, 4, 3, 5 a 6.

22. Disciplína č.6 – Pětiskok

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v pětiskoku. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 3 pokusy. Nejprve všichni hráči (hráčky) družstva absolvují 1. pokus, potom postupně 2. pokus a nakonec 3. pokus.

Pásmo se položí na zem číselnými údaji vzhůru. Nulová hodnota je na vnější straně čáry, která určuje místo prvního odrazu. Hráč stojí za čarou, která určuje místo prvního odrazu s odrazovou nohou vpřed. V blízkosti pásma a bez nakročení překonává pěti skoky pouze z jedné nohy co největší vzdálenost, poslední dopad musí být proveden na odrazovou nohu nebo na obě nohy. Pro každý pokus může zvolit libovolnou nohu, nesmí je ale střídát během jednoho pokusu.

Zapisuje se délka všech tří pětiskoků s přesností 5 cm. K posouzení výkonu se používá tyč, kterou se označí místo posledního dopadu. Místem dopadu je nejbližší část chodidla či jiné části těla směrem k místu startu. Výkon se zaokrouhluje směrem dolů. (Například 10.54 cm se zapíše jako 10.50 cm). Při porušení některého pravidla disciplíny se pokus započítává, ale neměří se.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči (hráčke) započítává pouze jeho nejlepší dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. V případě, že i ten je stejný, rozhoduje o jejich pořadí třetí výkon. V případě, že i ten je stejný, rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů (hráček). Každému hráči (hráče) však lze započíst pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem (hráčkou) družstva (popř. 12 a další).

Disciplína se uskuteční v pátek od 15.00 bezprostředně po absolvování první disciplíny – Hod míčem. Družstva přechází ve stejném pořadí – 1, 2, 4, 3, 5 a 6.

23. Disciplína č. 7 – Rychlý běh

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v běhu 2x15 m. Disciplíny se účastní za každé družstvo 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 2 pokusy.

Dvěma rovnoběžnými čarami se vyznačí úsek 15 m. Při elektrické časomíře je ještě před startovní čarou ve vzdálenosti 0,5 m rovnoběžně s ní pomocná čára pro výchozí postavení hráče. Elektrická časomíra je v úrovni startovní čáry.

Hráč (hráčka) běží souvisle dva patnáctimetrové úseky ve sportovní obuvi z polovysokého startu na zrakový signál, kterým je následující pohyb paže: upažit – připrav se, vzpažit – pozor, upažením připažit – vpřed. Hráč smí vyrazit opačným směrem až po dotyku nebo překročení vyznačené čáry jednou nohou. V případě měření elektrickou časomírou hráč zaujímá postavení těsně za pomocnou čarou, startuje sám po předběžném souhlasu osoby u elektrické časomíry. Hráč smí vyrazit opačným směrem až po dotyku nebo překročení vyznačené čáry jednou nohou. Disciplínu tvoří dvojí proběhnutí úseku předepsaným způsobem. Každý hráč má dva pokusy.

Čas se měří od startovního povelu vpřed, u elektrické časomíry od proběhnutí roviny nad startovní čarou do proběhnutí druhého úseku s přesností na setiny sekundy (u elektrické časomíry), popř. na desetiny sekundy (u ručního měření). Zapisují se výsledky obou pokusů.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený čas. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. Každému hráči však lze započíst pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Disciplína se uskuteční v sobotu ráno od 9.00 hodin v pořadí 1, 3, 2, 5, 4 a 6.

24. Disciplína č. 8 – Přesná střelba

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev ve střelbě na přesnost. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 8 pokusů.

Do házenkářské branky se umístí plachta o velikosti 2 m x 3 m, ve které jsou ve čtyřech rozích situovány kruhové nebo čtvercové otvory o průměru cca 50 cm nebo o rozměru 50 cm x 50 cm. Od středové osy protínající střed branky a střed čáry 7m hodu se na každou stranu naměří 0,75 m. Vznikne tak 1,5 m široký prostor.

Hráč střílí z tohoto prostoru vrchní střelbou jednoruč z místa směrem na branku ze vzdálenosti 9m nebo ze vzdálenosti 6m. Vzdálenost může hráč zvolit podle svého uvážení a může ji v průběhu provádění pokusů libovolně měnit. Střelou se snaží umístit míč do příslušného otvoru. Každý hráč (hráčka) má k dispozici 8 pokusů (na každý otvor má 2 pokusy). Otvory v pravém a levém horním rohu trefuje přímo. Otvory v pravém a levém spodním rohu může trefit s jedním dopadem míče o zem. Míč musí projít otvorem celým svým objemem. Hráč (hráčka) nesmí při provádění hodu přešlápnout čáru 9m hodu nebo brankoviště (6m). Každý hráč (hráčka) odhází všech 8 pokusů nejednou a to tak, že si vybere jeden z otvorů a směr, kterým bude pokračovat. Například vybere pravý dolní roh a směr po směru hodinových ručiček. Musí tedy hodit první dva pokusy na pravý spodní roh, druhé dva na levý spodní, 5. a 6. pokus na levý horní a 7. a 8. pokus na pravý horní roh.

Za každý úspěšný pokus z hranice 6 m obdrží hráč (resp. družstvo) 1 bod. Za každý úspěšný pokus z hranice 9 m obdrží hráč (resp. družstvo) 3 body.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává součet dosažených bodů. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí více bodů dosažených střelbou z hranice 9m. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Disciplína se uskuteční v sobotu večer bezprostředně po ukončení posledního utkání v 18.30 v pořadí 6, 2, 4, 1, 3 a 5.

25. Disciplína č. 9 – Překážková dráha

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v rychlém překonávání vytvořené překážkové dráhy. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč má 1 pokus.

Pořadatel spolu s trenéry jednotlivých družstev (např. každý trenér navrhne jednu překážku) a na základě technických možností vytvoří v tělocvičně jednoduchou překážkovou dráhu. Pořadatel ve spolupráci s trenéry stanoví pravidla pro překonání této dráhy (způsoby překonávání překážek, penalizace za chybné překonání překážky apod.) Měření se provádí elektronicky s přesností na setiny sekundy nebo ručně s přesností na setiny sekundy.

Každé družstvo má vyhrazený 5 minutový limit na vyzkoušení překážkové dráhy a seznámení se s pravidly disciplíny.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává jeho dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Disciplína se uskuteční v neděli ráno v 09.00 hodin v pořadí družstev 4, 5, 1, 6, 2, 3.

26. Disciplína č. 10 – Fair play

Disciplína není organizována jako samostatná soutěž jednotlivců nebo družstev, ale je statistickým vyhodnocením „slušnosti“ jednotlivých hráčů (hráček) v utkáních.

V průběhu utkání (utkání s nařízenou osobní obranou a utkání házené) se zaznamenají všechny žluté karty, dvouminutové tresty a červené karty. Za každou žlutou kartu získává družstvo 1 trestný bod. Za každý dvouminutový trest 2 trestné body. Za druhý dvouminutový trest pro jednoho hráče je to 5 trestných bodů. Za třetí dvouminutový trest pro jednoho hráče 10 trestných bodů. Za přímou diskvalifikaci 25 trestných bodů. Za trest do konce utkání s odebráním registračního průkazu 50 trestných bodů. Za tresty udělené lavičce nebo funkcionářům družstva přítomných na lavičce se udělují trestné body v dvojnásobné hodnotě.

27. Celkové pořadí družstev

V každé disciplíně bude stanoveno podle pravidel jednotlivých disciplín pořadí všech družstev od prvního po šesté. Za dosažené pořadí v jednotlivých disciplínách jsou každému družstvu přiděleny „body za pořadí“ podle zvláštního klíče: za první místo v jednotlivé disciplíně obdrží družstvo 6 bodů, za druhé 5, za třetí 4 za čtvrté 3 za páté 2 a za šesté 1 bod. Součet bodů za pořadí ze všech disciplín pak určuje celkové pořadí družstev.

Do celkového pořadí družstev se započítávají výsledky disciplín č.1-9. Disciplína č. 10 je vyhodnocována samostatně a do celkového pořadí družstev se nezapočítává.

V případě, že dvě nebo více družstev dosáhne stejného počtu „bodů za pořadí“, rozhoduje o celkovém pořadí umístění družstev v disciplíně č. 3.

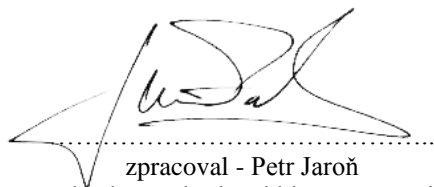
Pokud za některé družstvo nastoupí k „individuálním disciplínám“ méně než 10 hráčů z důvodu zranění či nemoci nebo diskvalifikace hráče při provádění disciplíny, provede se přepočítání chybějících výkonů. Chybějící výkony se spočítají tak, že nejhorší desátý výsledek ze všech družstev se násobí 1,1 (disciplína č. 7 a 9) nebo koeficientem 0,9 (disciplína č. 5,6 a 8).

28. Prémiový násobek – Joker

Každé družstvo má k dispozici kartu Joker. Tuto kartu smí před zahájením soutěže vsadit na libovolnou disciplínu (s výjimkou disciplíny Fair play), ve které se domnívá, že jako družstvo dosáhne nejlepšího umístění. Dosažené „body za pořadí“ v této Joker-disciplíně se pak násobí dvěma. Na technické poradě v pátek nahlásí vedoucí jednotlivých družstev Joker-disciplínu, tedy disciplínu, na kterou chce Jokera vsadit. Toto určení již nelze v průběhu soutěže změnit.

29. Ocenění

Družstvo, které se umístí v celkovém pořadí na 1. místě postupuje do regionální kvalifikace pro stanovený region Moravskoslezského a Olomouckého kraje.



zpracoval - Petr Jaroň

pořadatel a předseda oddílu TJ Nový Jičín

.....
schválil - Martin Stranadel
předseda KM MS KSH

